

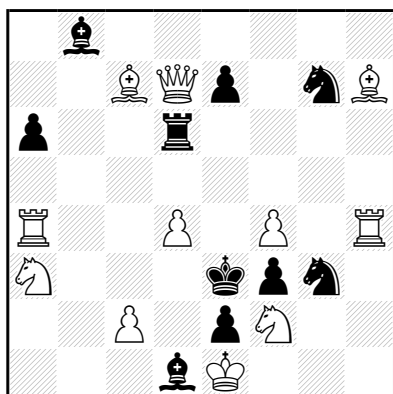
Award Schach 2009 : Mat en 2 coups.
Par Abdelaziz Onkoud
Stains le 20 juillet 2010

Ont participé , au concours annuel de la revue Schach pour l'année 2009, **31** problèmes. Le niveau était bon. Je n'ai pas trouvé beaucoup de difficultés pour identifier les idées à distinguer. Finalement, j'ai retenu **8** problèmes dans mon jugement.

1° Prix : Rainer Paslack.

À partir d'une matrice connue , construite sur le jeu de deux pions blancs (f4 & d4) qui masquent deux tours blanches sur la 4ème rangée. L'auteur nous gratifie d'un jeu dense et riche.

Rainer PASLACK
Schach 2009
1° Prix



≠2 *vv 11+10 C+

Jeu apparent:

1...Tç6 a 2.Cg4‡ A (thème B)

1...Tg6 b 2.Cç4‡ B (thème B)

Jeu d'essais:

1.d5? menace 2.Cg4‡ A

1...Cé4 2.Ta×é4‡

mais 1...Tg6! b (2.Cç4? Rd4) effet du thème G

1.f5? menace 2.Cç4‡ B

1...Cé4 2.Th×é4‡ changé

1...T×d4 2.D×d4‡

mais 1...Tç6! a (2.Cg4? Ré4!) effet du thème G

Thème Hannelius

Jeu réel:

1.Dç6! menace 2.Dç3‡

1...Cé4 2.D×é4‡ changé

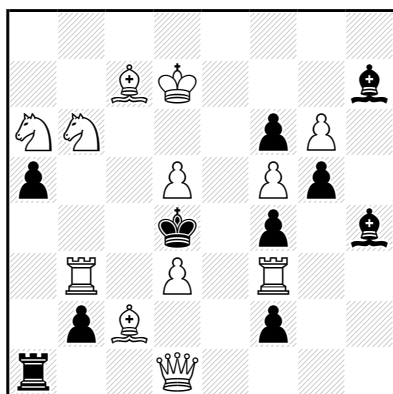
1...T×d4 2.Cg4‡ changé

1...T×ç6/ F×ç2 2.Cg4‡/C×ç2‡

2° Prix :Zivko JANEVSKI.

Une excellente étoile du roi noir. Les essais et la clé sont ampliatifs. Les fuites du roi noir sont pourvus du même mat 2.d4‡ , un charme très particulier plane sur cette fresque.

Zivko JANEVSKI
Schach 2009
2° Prix



≠2 vvv 12+10 C+

Jeu d'essais:

1.Fd8? menace 2.F×f6‡

1...Ré5 2.d4‡

mais 1...g4!

1.Tç3? menace 2.Tç4‡

1...R×ç3 2.d4‡

mais 1...Ta4!

1.Cç5? menace 2.Cé6‡

1...R×ç5 2.d4‡

mais 1...Fg8!

Jeu réel:

1.Té3! menace 2.Té4‡

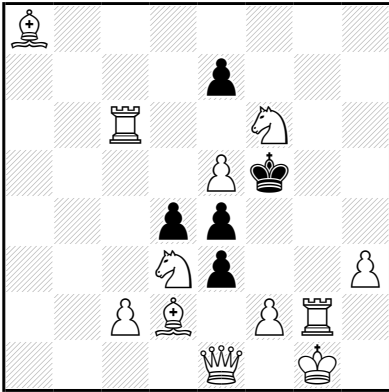
1...R×é3 2.d4‡

1...f×é3 2.Dg4‡

1° Mention d'honneur : Vasil DYACHUK.

Agréable problème avec 3 mats changés et un mat transféré agencés par des ouvertures de lignes blanches effectuées que par des pions noirs face à l'armada complète des pièces blanches. La clé est ampliative.

Vasil DYACHUK Schach 2009 1°Mention d'honneur



≠2 * 12+5 C+

Jeu apparent:

1...é×d2 2.D×é4‡
1...é×f2+ 2.D×f2‡
1...é2 2.Tg5‡
1...é×f6 2.T×f6‡

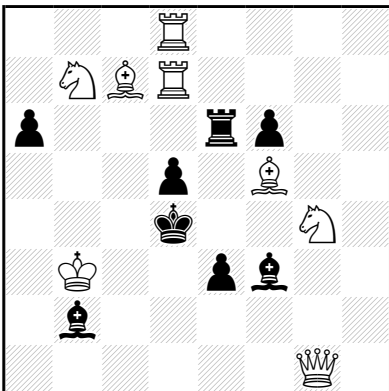
Jeu réel:

1.C×é4! blocus
1...é×d2 2.Tg5‡ changé
1...é×f2+ 2.T×f2‡ changé
1...é2 2.Cg3‡ changé
1...R×é4 2.Tf6‡ transféré
1...é6 2.Cd6‡

2° Mention d'honneur:Gerhard MALEIKA.

Un problème à base de jeu réel qui présente un joli cycle ,AB-BC-CD-DA ,à partir du jeu de deux pièces noires (Tour & Fou). Un Grimshaw est formé à l'occasion. Absence de pions blancs.

Gerhard MALEIKA Schach 2009 2°Mention d'honneur



≠2 8+8 C+

Jeu réel:

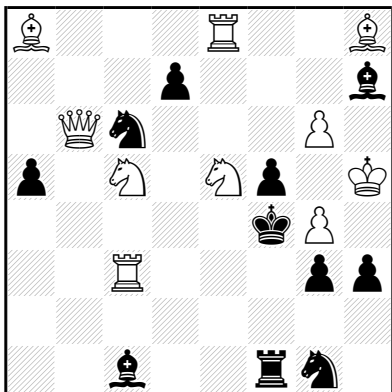
1.Fa5! blocus
1...T6~ 2.D×é3‡ A
1...Tb6+ 2.F×b6‡ B
1...Té~ 2.Fb6‡ B
1...Té4 2.T×d5‡ C
1...F×g4,Fe2 2.T×d5‡ C
1...Fd1+ 2.D×d1‡ D
1...Fh1,Fg2 2.Dd1‡ D
1...Fé4 2.D×é3‡ A

1...Fa3,Fç3 2.Fç3‡
1...Fa1 2.D×a1‡

3° mention d'honneur : Rainer PASLACK.

Le seul bémol de cette jolie construction est l'absence de la défense 1...Cd4 dans le jeu réel. Il est évident qu'il fallait une clé avec une menace en f5. Le jeu apparent ne peut résoudre à lui seul cette insuffisance.

Rainer PASLACK
Schach 2009
3° mention d'honneur



≠2 *vv 10+11 C+

Jeu apparent:

1...Cd4 2.Céd3‡(Cçd3?)
1...Cé7 2.Cçd3‡ (Céd3?)

Jeu d'essais:

1.Tf8? menace 2.T×f5‡ mais 1...Cd4!
1.Db1? menace 2.D×f5‡ mais 1...Cé7!

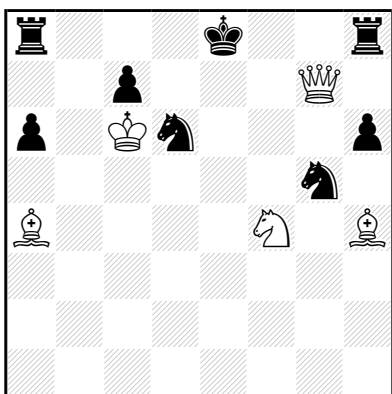
Jeu réel:

1.Fg7! menace 2.Fh6‡
1...Cf3 2.Céd3‡
1...Cé7 2.Cçd3‡
1...f×g4 2.Tf8‡
1...F×g6+ 2.C×g6‡

1° Recommandé Pavel MURASHOV:

Une idée en 3 phases, présentant les thèmes Barnes et pseudo Le Grand . Absence de pions blancs.

Pavel MURASHOV
Version J.Kupper
Schach 2009
1° Recommandé



≠2 vv 5+8 C+

Jeu d'essais:

1.Cg6? menace 2.Dd7‡ A et 2.Dé7‡ B
mais 1...Cgf7!
1.Cé6? menace 2.Dd7‡ A
1...C×é6 2.Dé7‡ B
1...Th7 2.Df8‡
1...Td8 2.C×ç7‡
mais 1...Cdf7!

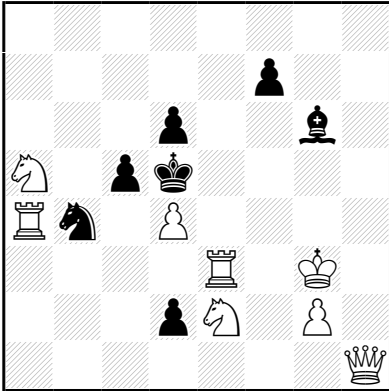
Jeu réel:

1.Cd5! menace 2.Dé7‡ B
1...Rd8 2.Dd7‡ A
1...0-0-0 2.D×ç7‡
1...Cgf7 2.C×ç7‡
1...Cç8,Cdf7,Cf5 2.R×ç7‡
1...Th7 2.Dg8‡

2° Recommandé Herbert AHUES:

Encore une association réussie des thèmes Barnes , Pseudo Le Grand et Sushkov .
Cette fois, les essais et la clé sont effectués par la dame blanche.

Herbert AHUES Schach 2009 2° Recommandé



#2 vv 8+7 C+

Jeu d'essais:

1.Dh8? menace 2.Cç3‡ A et 2.Cf4‡ B
1...ç×d4 2.D×d4‡
mais 1...f6!

1.Dh4? menace 2.Cç3‡ A (Cf4? B)
1...Ca2 2.Cf4‡ B
1...Fé4 2.D×é4‡
mais 1...d1=C!

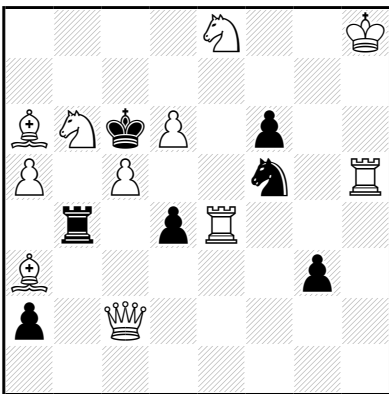
Jeu réel:

1.Da1! menace 2.Cf4‡ B (Cç3? A)
1...ç×d4 2.D×d4‡
1...Cd3 2.Cç3‡ A

3° Recommandé Viktor LUKASHOV:

Un problème agréable qui réjouira plus d'un solutionniste. La clé est ampliative.

Viktor LUKASHOV Schach 2009 Recommandé



#2 11+7 C+

Jeu réel:

1.Dg2! menace 2.Té5‡
1...Tb2 2.Té2‡
1...Tb3 2.Té3‡
1...T×b6 2.Té7‡
1...d3 2.Tç4‡
1...R×ç5 2.Dç2‡
1...C×d6 2.Té6‡
1...Cé7 2.T×é7‡
1...Ch4 2.Té×h4‡
1...Cé3 2.T×é3‡